

## Smart Solutions Token – F1 Prediction World Championship Szabályok

### Részvételi feltételek:

A játékban bárki részt vehet, aki regisztrál a <https://smartsolutionstoken.com/f1> oldalon. A részvétel feltétele 500.000 SST birtoklása a regisztrációkor megadott tárcában. A játék szervezője a feltételként szabott tokenmennyiség mértékét a játék során bármikor ellenőrizheti. A feltétel nem teljesülése esetén a játékos a bajnokságból kizárásra kerül.

### Regisztráció:

A regisztráció során kötelezően meg kell adni a felhasználói nevet (a valós Telegram usernevet a @ jelöléssel együtt a pontos beazonosíthatóság érdekében), email címet, a BEP20-as tárcacímet (a feltétel megléte ezen kerül ellenőrzése, valamint a nyeremény ide kerül kiutalásra). Nem kötelező mezőként megadható, hogy a játékba kitől kapott meghívást. Ebben az esetben a meghívó fél Telegram azonosítóját kell pontosan beírni.

### Pontozás:

Minden helyes válaszért 1 pont jár, kivéve a pole idő eltalálását, amely 10 pontot ér. Ha a tipp nem pontos, de 1 tizeden belüli a találat, azért 2 pont jár. Továbbá a helyezések pontozása így alakul: 1. helyezett eltalálása - 1 pont, 2. helyezett eltalálása - 2 pont, 3. helyezett eltalálása - 3 pont, 4. helyezett eltalálása - 4 pont, 5. helyezett eltalálása - 5 pont, 6. helyezett eltalálása - 6 pont, 7. helyezett eltalálása - 7 pont, 8. helyezett eltalálása - 8 pont, 9. helyezett eltalálása - 9 pont, 10. helyezett eltalálása - 10 pont. A pontozás automatikusan történik minden futamot követően, amikor az adminisztrátor rögzíti a valós eredményeket.

### Tippelési lehetőségek:

A tippelési lehetőségek oldalon látható a következő tipp végső leadási idejét jelző visszaszámláló (next prediction deadline). Az alábbi kérdésekre kell tippelni, miután kiválasztásra került (Race) az aktuális versenyhétvége:

Pole time: a pole pozíció ideje, az alábbi formátumban: MM:SS:CCC, azaz pl.: 01:30.000

Fastest lap: a verseny leggyorsabb körét elérő versenyző

Pole: a pole pozíciót megszerző versenyző

Position 1: a verseny győztese

Position 2: a verseny második helyezettje

Position 3: a verseny harmadik helyezettje

Position 4: a verseny negyedik helyezettje

Position 5: a verseny ötödik helyezettje

Position 6: a verseny hatodik helyezettje

Position 7: a verseny hetedik helyezettje

Position 8: a verseny nyolcadik helyezettje

Position 9: a verseny kilencedik helyezettje

Position 10: a verseny tizedik helyezettje

Rain: eső lesz a futamon vagy nem

Safety Car: a biztonsági autó pályára lép vagy nem

DNF: mennyien nem érnek célba

Double Up: dupla pontokért játszik a játékos (a szezon során csak egyetlen alkalommal használható!)

A tippelési határidőn belül a szavazatok megváltoztathatóak.

#### Meghívás:

A teljes szezon ideje alatt van lehetőség további játékosokat meghívni a játékba. Minden meghívott után 2 bónuszpont jár. A meghívottnak a regisztrációkor pontosan meg kell jelölni, hogy őt ki hívta meg és neki is rendelkeznie kell (vagy vásárolnia kell) minimum 500.000 SST-t. A meghívásos pontok a versenyhétvége tipperedményébe nem számítanak bele, csak az összesített táblázatban kerülnek a versenyző pontjaihoz hozzáadásra.

#### Jutalmak:

Minden futam után a legjobban tippelő 8 játékos nyer a táblázatban szereplő nyereményrendszer alapján. Holtverseny esetén is a legjobb 8 játékos élvez előnyt. Többes holtverseny esetén SST-ből mindig a magasabb érték kerül kifizetésre, a többi token esetében pedig a résztvevők számával átlagoltan számolunk. Pl.: Ha az első helyen 4 játékos van holtversenyben, akkor ők mindannyian 60.000 SST-t kapnak és a 2., 3., 4. helyért megjelölt összegek nem kerülnek kifizetésre. Őket a helyezésként második játékos (sorrendben ötödik) követi az 5. helyezettnek járó jutalommal. A többi token esetében a fenti példa alapján az holtversenyben lévő legjobb négyes a nyeremények összegét kapja meg, négyfelé osztva. Vizslaswap esetében  $(220+210+160+140)/4$ .

A jutalmak kifizetése a versenyhétvége lezárását követően történik, a regisztrációkor megadott BEP20-as tárcacímre. A regisztrációkor történő elírásokért felelősséget nem tudunk vállalni, ezért körültekintően szükséges megadni azt.

#### Világbajnokság:

Az évad végén világbajnokot avatunk. A világbajnokság első három helyezettje értékes tárgynyereményben részesül. Amint konkrétummal rendelkezünk ezek vonatkozásában, azt külön közleményben jelentjük be.

Minden nyitva maradt kérdésben az ésszerűség logikáját követve járunk el.